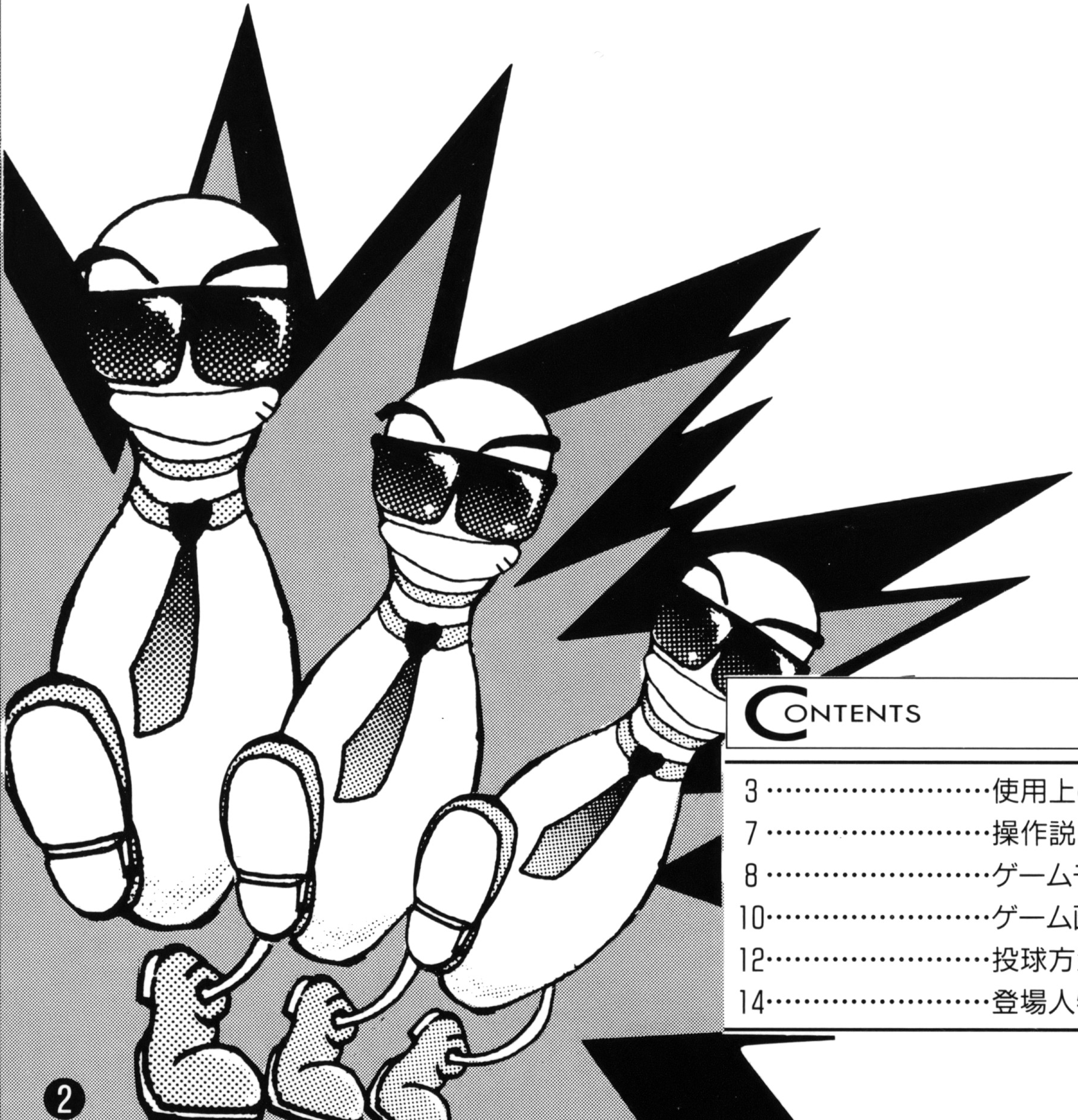
リーグボウリング

AMUSEMENT SPORT GAME

# リーグボウリング取扱説明書

## はじめに

この度はネオジオCD専用ソフト『リーグボウリング』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、ポップでホットでスリリングなショーアップ・ボウリングを存分にお楽しみください。



CONTENTS


3 ……………………使用上の注意
7 ……………………操作説明
8 ……………………ゲームモード選択の説明
10……………………ゲーム画面の説明
12……………………投球方法の説明
14……………………登場人物の紹介

# 使用上の注意

このディスクは、ネオジオCD専用のゲームソフトです（音楽用のCDプレイヤーでは使用しないでください）。ゲームを始める前に、以下の注意事項をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。

## ネオジオCDの取り扱いについて

ネオジオCD本体の電源をONにすると、ロゴマークが画面に表示された後で「コントロール画面」に変わります。ネオジオCDの操作は、コントローラーで「コントロール画面」のアイコン表示やコマンドを選択することによって行います。コントローラーのレバーで画面上のカーソルを動かしてコマンドを選び、Aボタンで実行してください。

### コントロール画面

カーソル（ ）を移動させて、画面上のアイコンやコマンドを選択します。

# ネオジオCDの楽しみ方について

**■ディスクをセットする**

①ネオジオCDのカバーを開けます。
②ネオジオCDディスクをレーベル面(印刷面)を上にして置きます。
③カバーを静かにしめて、セット完了です。

**■ゲームを楽しむ**

ディスクをセットした後に、画面に「PUSH START BUTTON」のメッセージ表示が出たら、コントローラーのスタートボタンを押してください。

**■ゲームミュージックを楽しむ**

ネオジオCD専用のディスクでは、ゲームミュージックを聞くこともできます。ディスクをセットした後に、「コントロール画面」で目的にあったアイコン表示またはコマンドを選んで操作してください。なお、ネオジオCD専用のディスクには音楽以外のデータが含まれているため、一部に音の出ないトラックがあります。あらかじめご了承ください。

［ミュージック再生 標準コマンド］

| | |
|---|---|
| ▶ (PLAY) | 演奏 |
| ▶▶❙ (AUTO SEARCH FF) | 選曲(順送り) |
| ❙◀◀ (AUTO SEARCH REW) | 選曲(逆送り) |
| ▶▶ (SEARCH FF) | 早送り |
| ◀◀ (SEARCH REW) | 早戻し |
| ■ (STOP) | 停止 |
| ❙❙ (PAUSE) | 一時停止 |

※ミュージック再生に関しての詳細は、ネオジオCD本体の取扱説明書をご覧ください。

# ゲームデータ・バックアップについて

このゲームは、ネオジオCD本体の内蔵RAM（バックアップメモリー）を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ただし、内蔵RAMが初期化されていない場合は、セーブやロードは行えません。
※初期化の方法については、本体の取扱説明書をご覧ください。

**■ゲームデータのセーブ方法**

このゲームでは、進行データではなく、プレイヤー設定のデータを記録します。プレイヤータイプ選択終了後に、セーブ選択の表示が出ます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、プレイヤーの設定（ボールの重さ・利き腕）が記録されます。ただし、同一ゲームのデータを複数セーブすることはできませんのでご注意ください。

**■ゲームデータのロード（呼び出し）方法**

ゲームデータがセーブされていれば、プレイヤータイプ選択前に、ロード選択の表示が出ます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、前回セーブしたプレイヤー設定で遊べます。

# ゲーム途中での終了について

■「コントロール画面」への戻り方

コントローラーのA・B・Cボタンとスタートボタンを同時に押すと「コントロール画面」に戻ることができます。ディスクを交換したい時などに、この操作を行ってください。

■「タイトル画面」への戻り方

コントローラーのA・B・Cボタンとセレクトボタンを同時に押すと「タイトル画面」に戻ることができます。最初からゲームをやり直したい時などに、この操作を行ってください。

※これらの操作は、ロード中の画面（CD-ROM読み込み中）以外は常に有効です。

# ディスク保管上の注意

●ディスクをキズつけないでください。ケースから出し入れする際は、特に注意が必要です。

●ディスクのレーベル面に文字を書いたり、シール等を貼ったりしないでください。読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）にキズをつける恐れがあります。また、ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

●読み取り面を汚さないでください。もし汚した場合は、柔らかい布で中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンは使わないでください。

●プレイ後は元のケースに入れて、高温・多湿の場所を避けて保管してください。

# 健康上の注意

ゲームを楽しくプレイして頂くために、次の事項をお守りください。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになり、お子様に必ずお伝えください。

●ゲームをされる時は、健康のため1時間毎ぐらいに適度な休憩を必ずお取りください。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんでください。

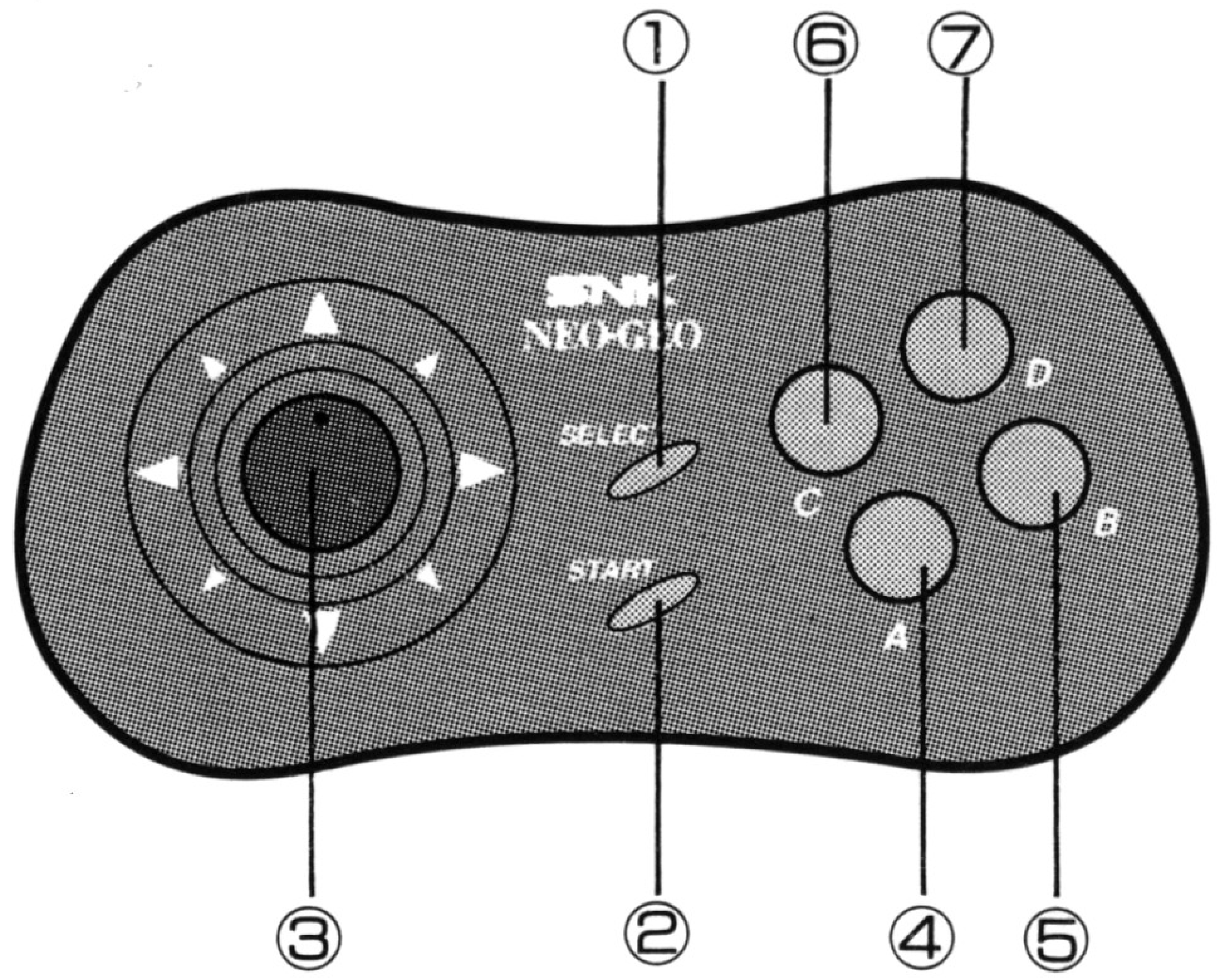
●ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビからは出来るだけ離れてください。

●今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、必ずゲームをされる前に医師と相談してください。万一、ゲーム中にこの様な症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談してください。

★このディスクを無断で複製すること、および賃貸業に使用することを禁じます。

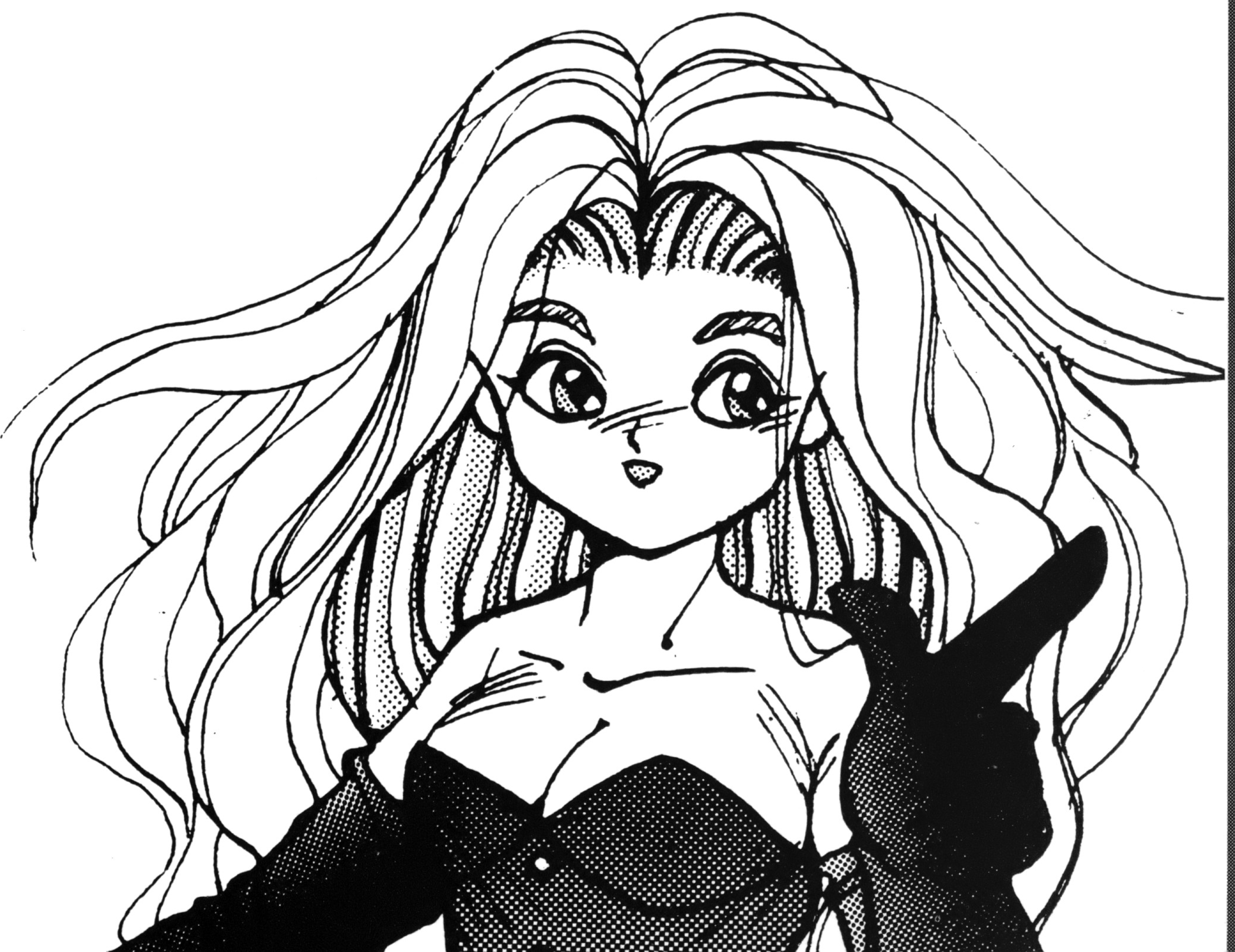
★本書では、説明のために一部「ネオジオ」の画面写真を使用しております。

# 操作説明




### リーグボウリング操作方法

①セレクトボタン……このゲームでは使用しません。
②スタートボタン……ゲーム開始に使用します。
③8方向レバー ……ゲームモード、プレイヤータイプ選択、プレイヤーの移動に使用します。
④Aボタン ……ゲームモード、プレイヤータイプ決定・コントロール、パワーゲージの決定に使用します。
⑤Bボタン ……このゲームでは使用しません。
⑥Cボタン ……このゲームでは使用しません。
⑦Dボタン ……このゲームでは使用しません。



# ゲームモード選択の説明

**タイトル画面中にスタートボタンを押すと、ゲームモード選択画面が表示されます。**
**レバーの上下で選択し、Aボタンで決定して下さい。**

## ●対戦タイプについて

1Pプレイ……1Pのみでプレイします。2P側には操作説明画面が表示されます。
2Pプレイ……1P、2Pの2人でプレイします。

## ●ゲームモードについて

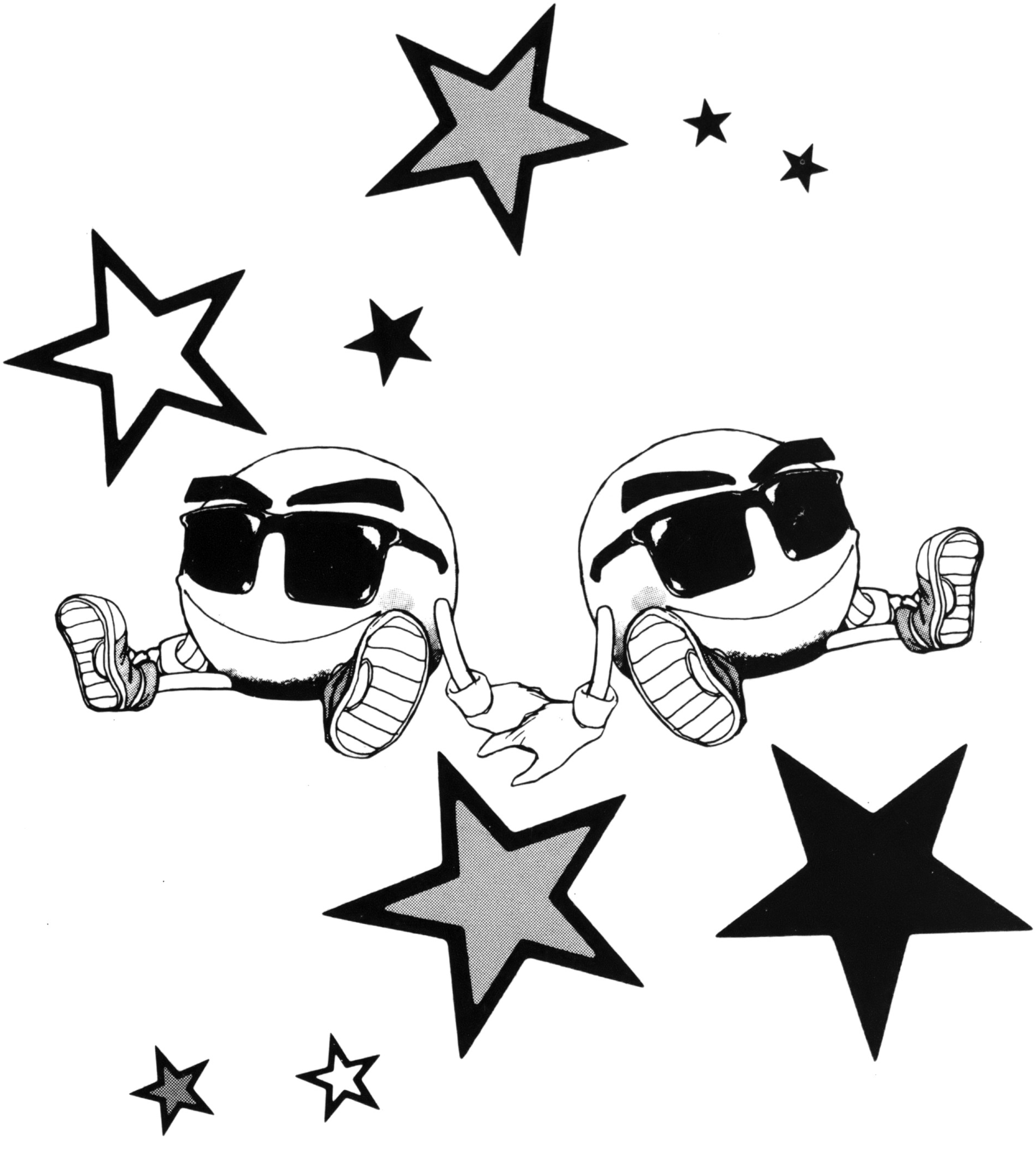
スコアゲーム……倒したピンの数でスコアを競うベーシックなボウリングです。

フラッシュ………画面に50点〜300点のスコアが表示されたボードがあり、その上を左右に移動するフラッシュをストライクかスペアを取る事によってストップさせ、止まった位置の得点を加算し(ストライクかスペア以外は倒したピンの数が加算されます。)、スコアを競うゲームです。

ストライク90 … スコアゲームの得点に、ストライクは90点、スペアは60点を加算し、スコアを競います。

※フラッシュとストライク90は、次のフレームへの得点の持ち越し、及び10フレームでのボーナス投球はありません。

# LEAGUE BOWLING



# ゲーム画面の説明

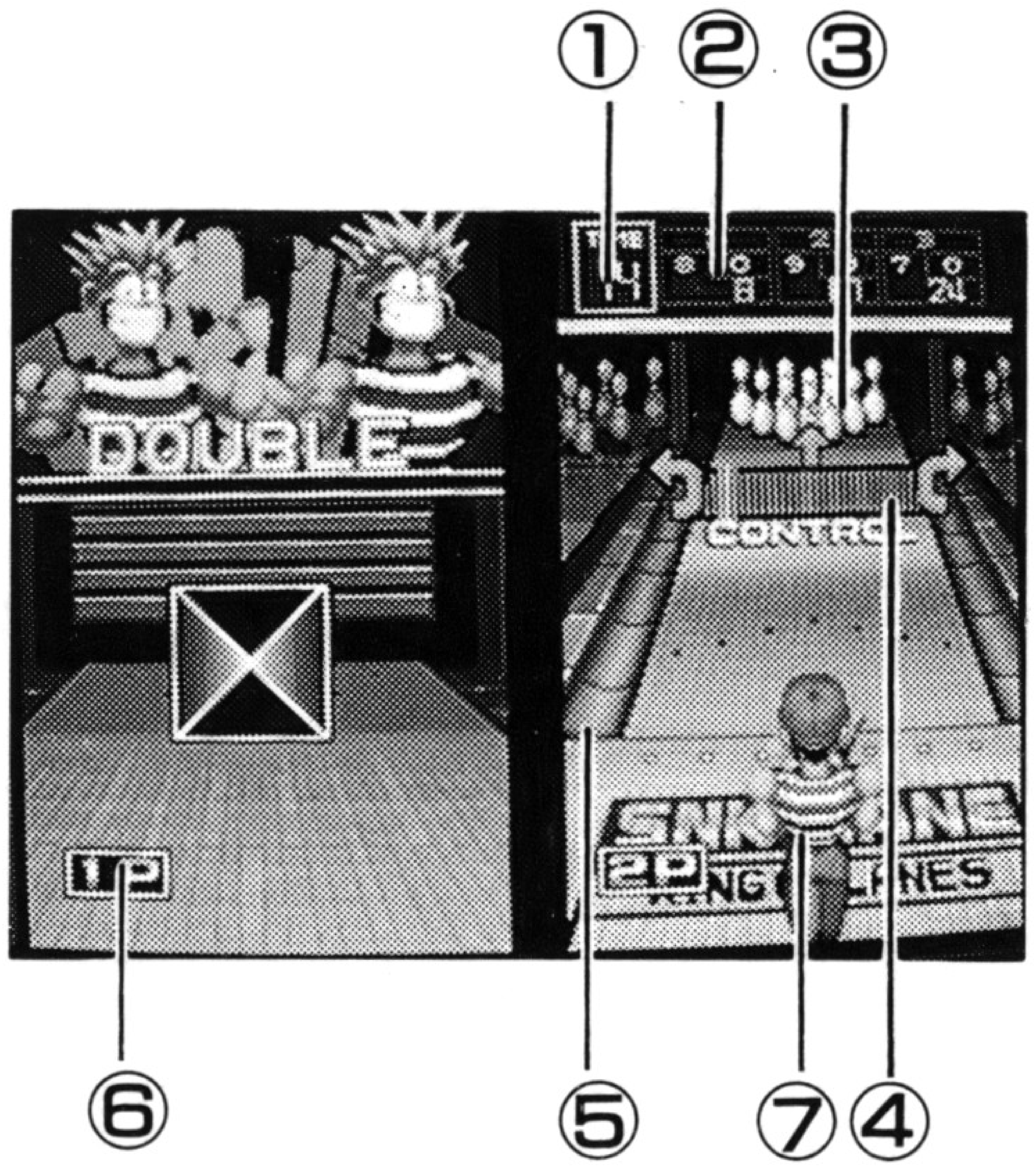
## ●プレイヤー選択画面について

●ボール選択……ボールには 8 ～15の 8 種類の重量があり、それぞれカラーと微妙な特性を持っています。レバーの上下で選択できます。

●利き腕選択……プレイヤーの利き腕を、右利き・左利きのどちらにも設定できます。レバーの左右で選択できます。

選択が終了すれば、Aボタンでゲームスタートです。

ゲーム画面には、プレイヤーの位置とボールのコントロールかパワーを決定する「投球画面」と、投球されたボールかピンを表示する「拡大画面」のふたつがあります。




## ●投球画面のせつめい

①残り投球時間……この数字が"０"になると強制的に投球します。

②スコア表示部……プレイヤーのスコアが表示されます。

③残りピン…………現在立っているピンが表示されます。

④コントロールゲージ・パワーゲージ……ボールの球種とスピードを決定します。

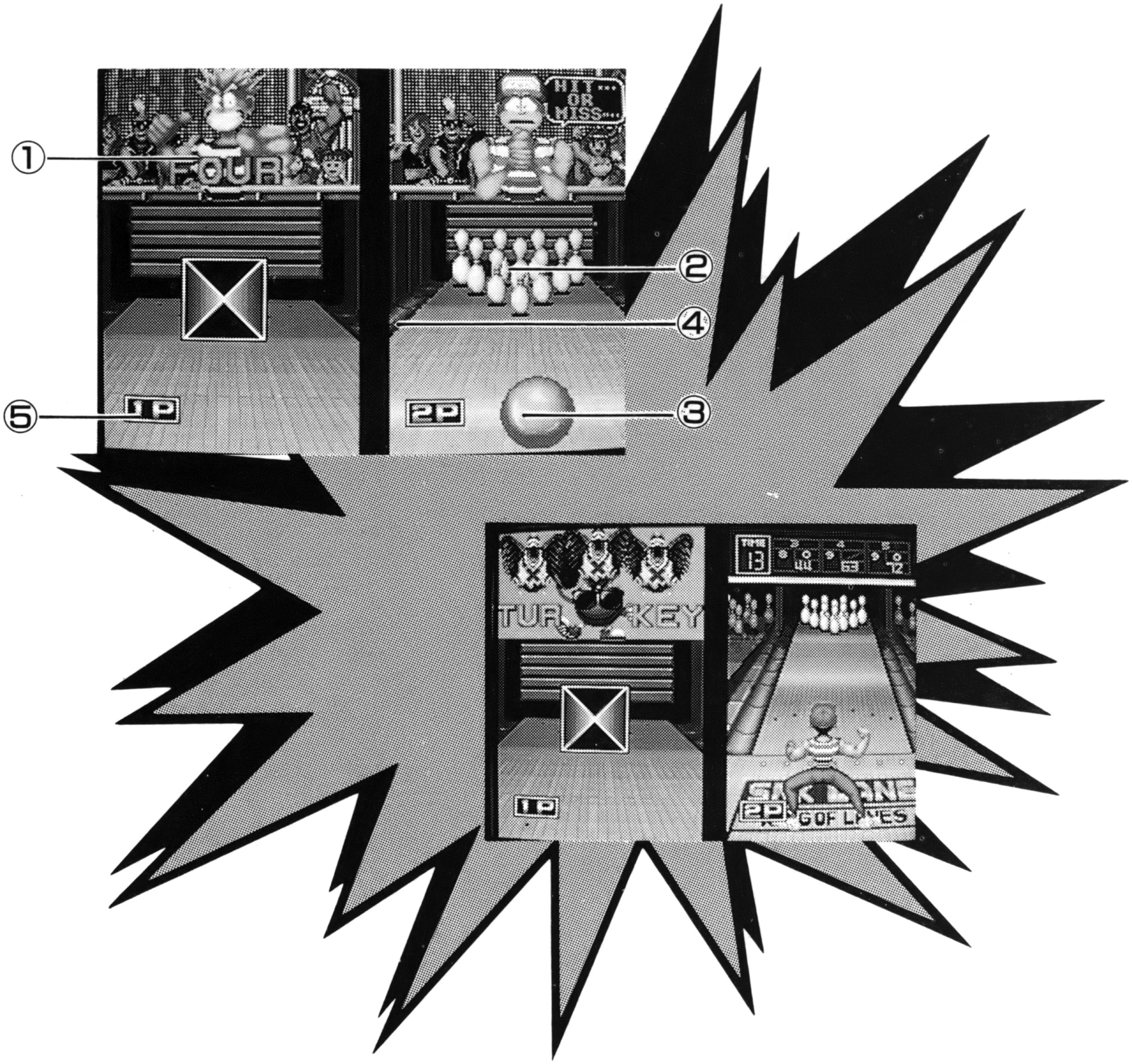
⑤ガター……………ボールがここに落ちると、ファールになります。

⑥プレイヤーNo.表示…自分がプレイしているプレイヤーのNo.を表示します。

⑦プレイヤー………あなたが操作するプレイヤーです。レバーで左右に動かすことが出来ます。

## 拡大画面の説明

①デモウインドウ…投球したボールの結果によって、色々なデモンストレーションがみられます。
②ピン…………………投球画面と同じ配列のピンです。ボールが当たると、爽快にはじけとびます。
③ボール……………あなたが投球したボールです。
④ガター……………ここに落ちるとファールです。
⑤プレイヤーNo.表示…あなたのプレイヤーNo.です。



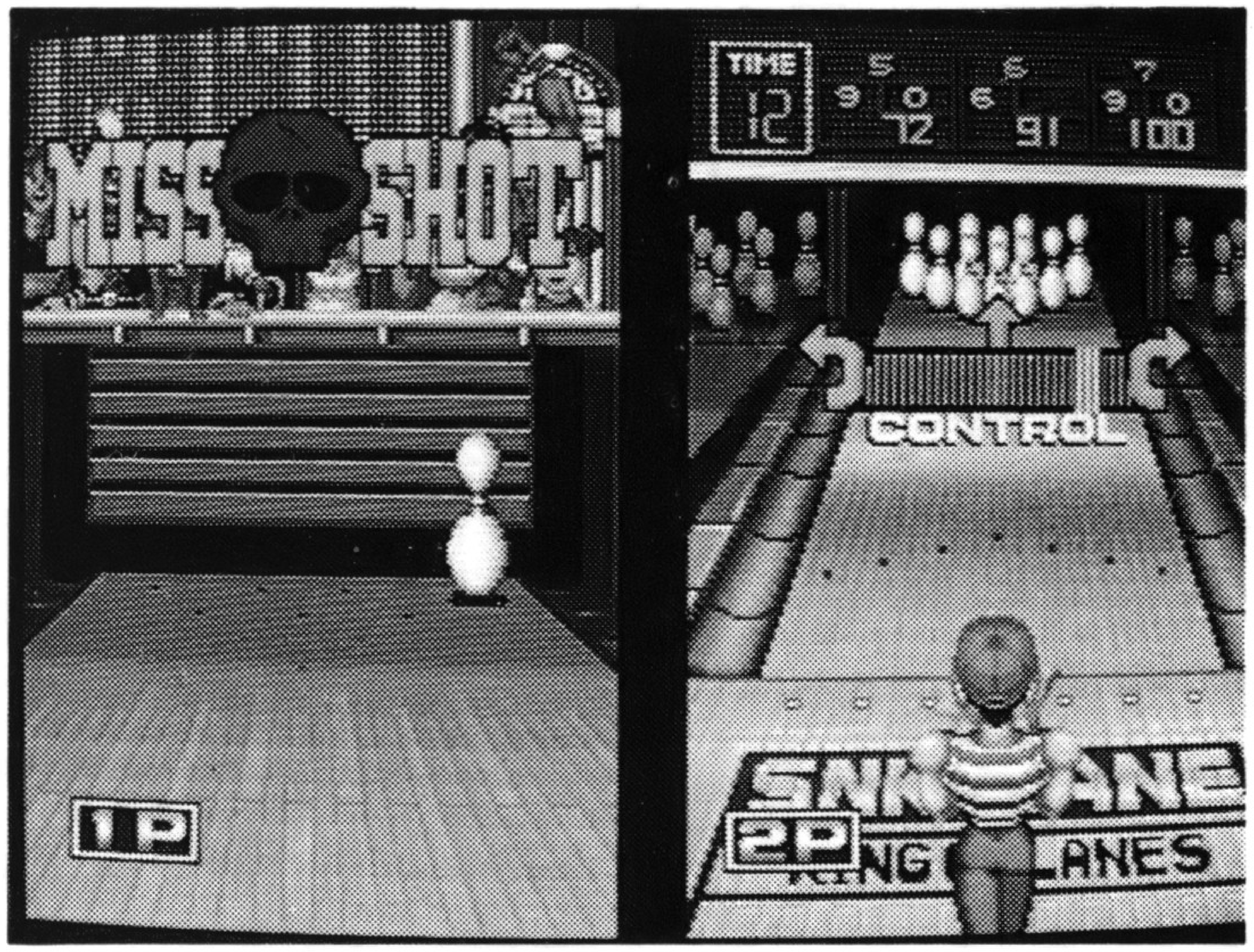
# 投球方法の説明

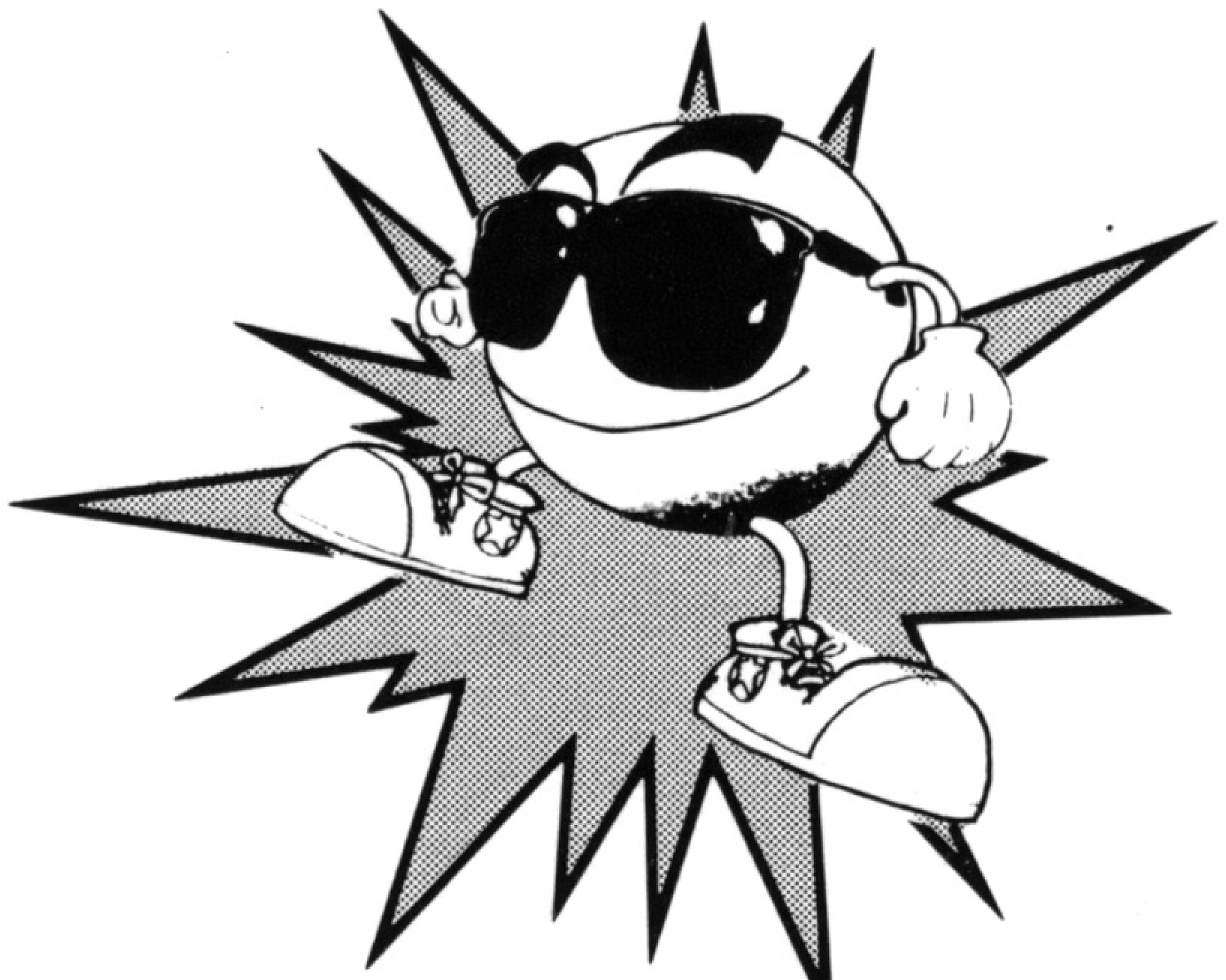
## ●プレイヤーの移動

まず、プレイヤーの投球位置を決めます。レバーの左右でプレイヤーを移動させて、好きな位置に合わせて下さい。

## ●コントロールの決定

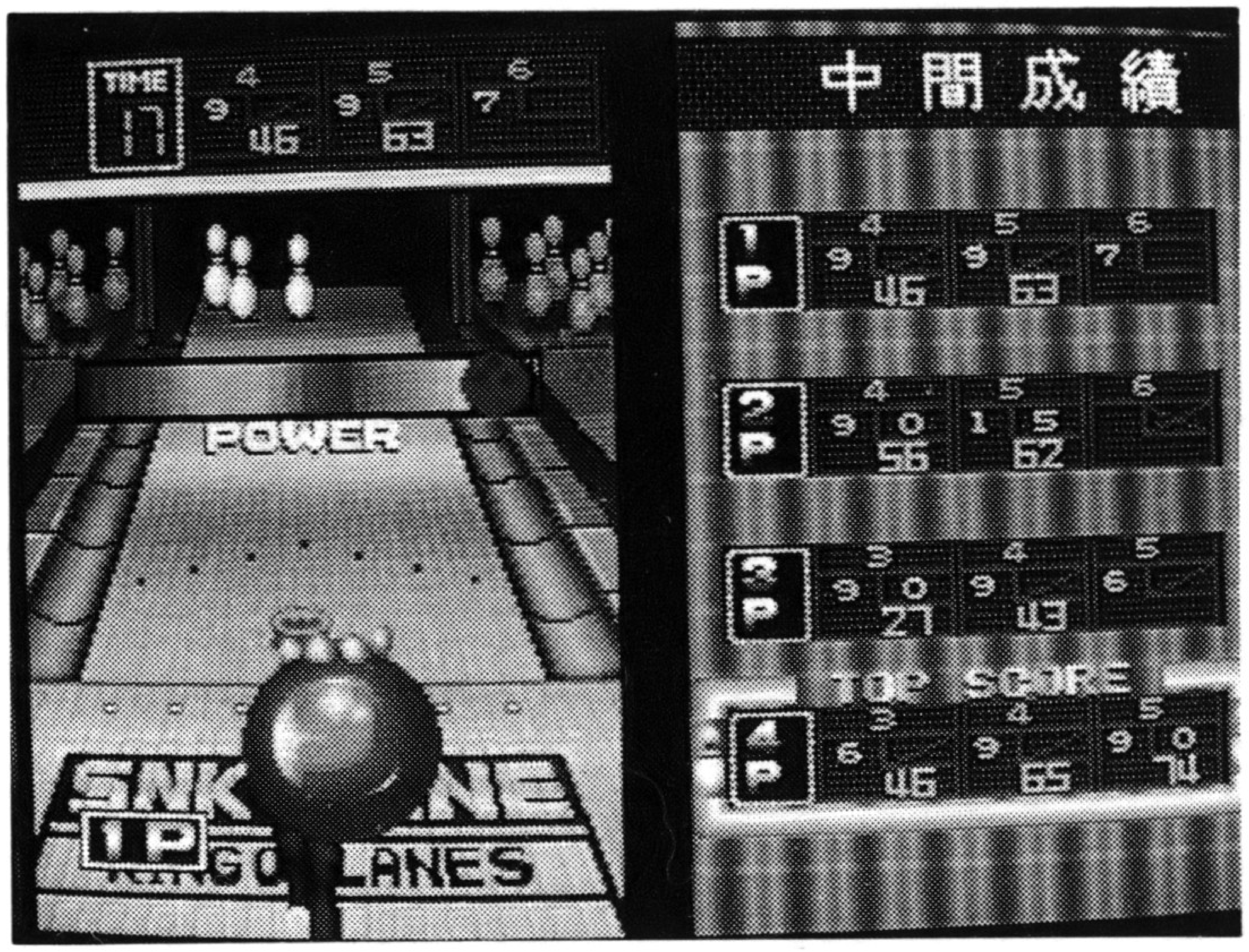
次に、ボールのコントロール（フック・ストレート・スライス）を決めます。
投球画面に入った時から、画面中央でコントロールゲージが動いているので、投げたい方向にゲージを合わせてAボタンを押して決定して下さい。
（ゲージの点滅が両端にいくほど、曲がる角度が大きくなります。）
残り時間が0になると、自動的に決定します。



## ●パワーの決定

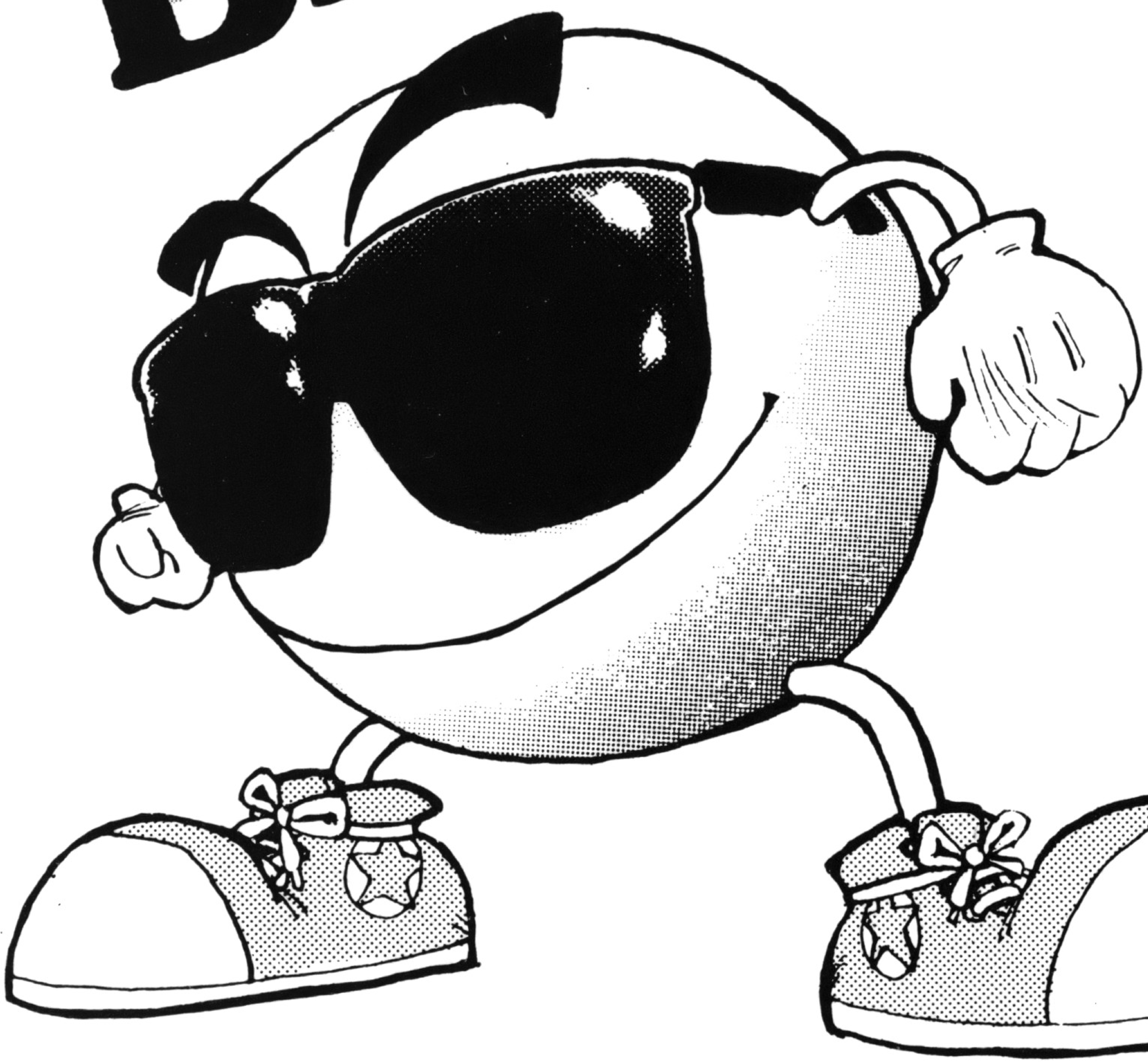
コントロールを決定すると同時にコントロールゲージがパワーゲージに切り変わり、ボールのパワー（スピード）の決定に移ります。ゲージは左から右へいくほど強くなり、右端（最大パワー）に達すると、左へと戻っていきます。パワーの決定はAボタンで行ない、ボタンを押さずに放っておくと、自動的に決定します。

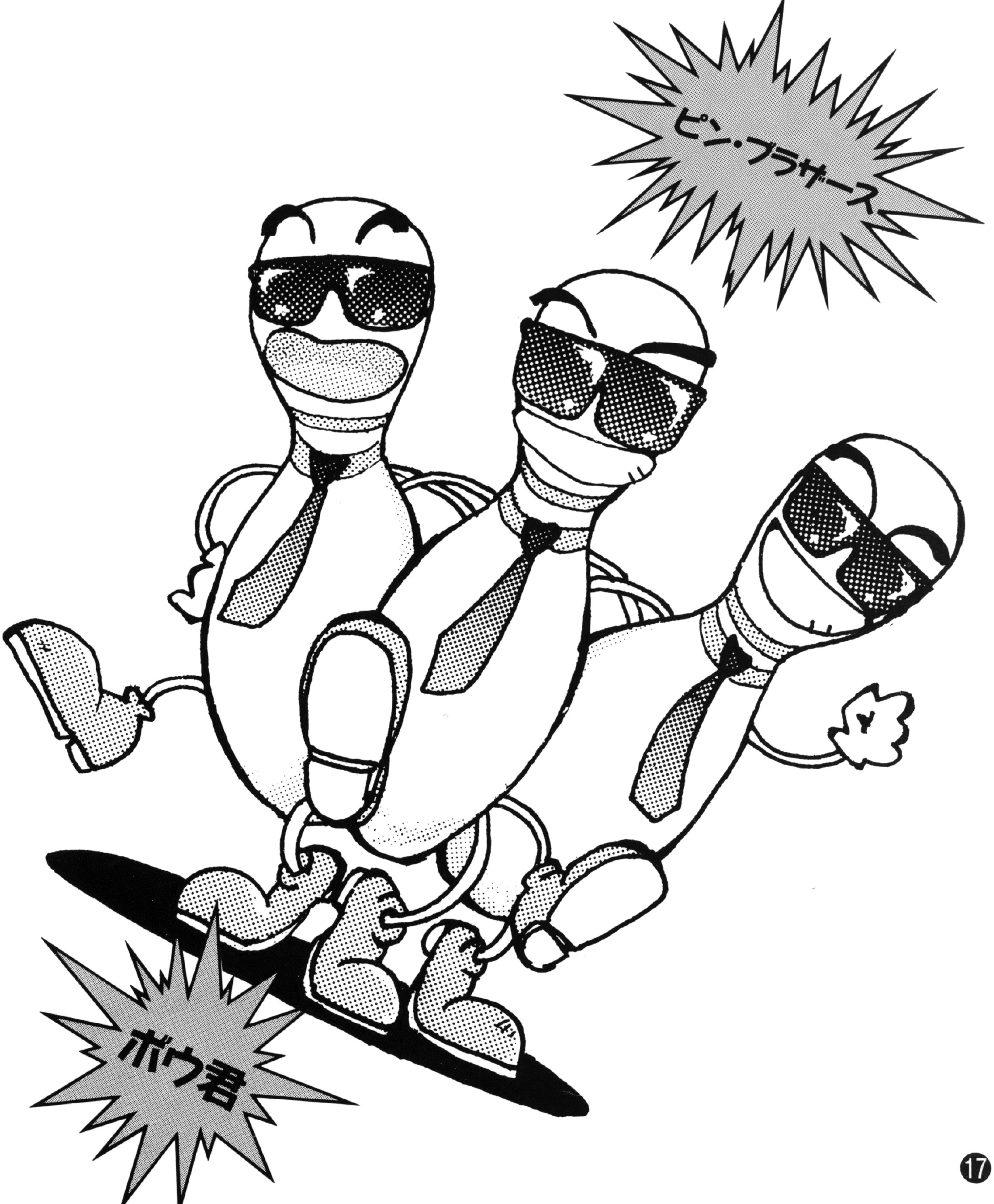


# 登場人物紹介

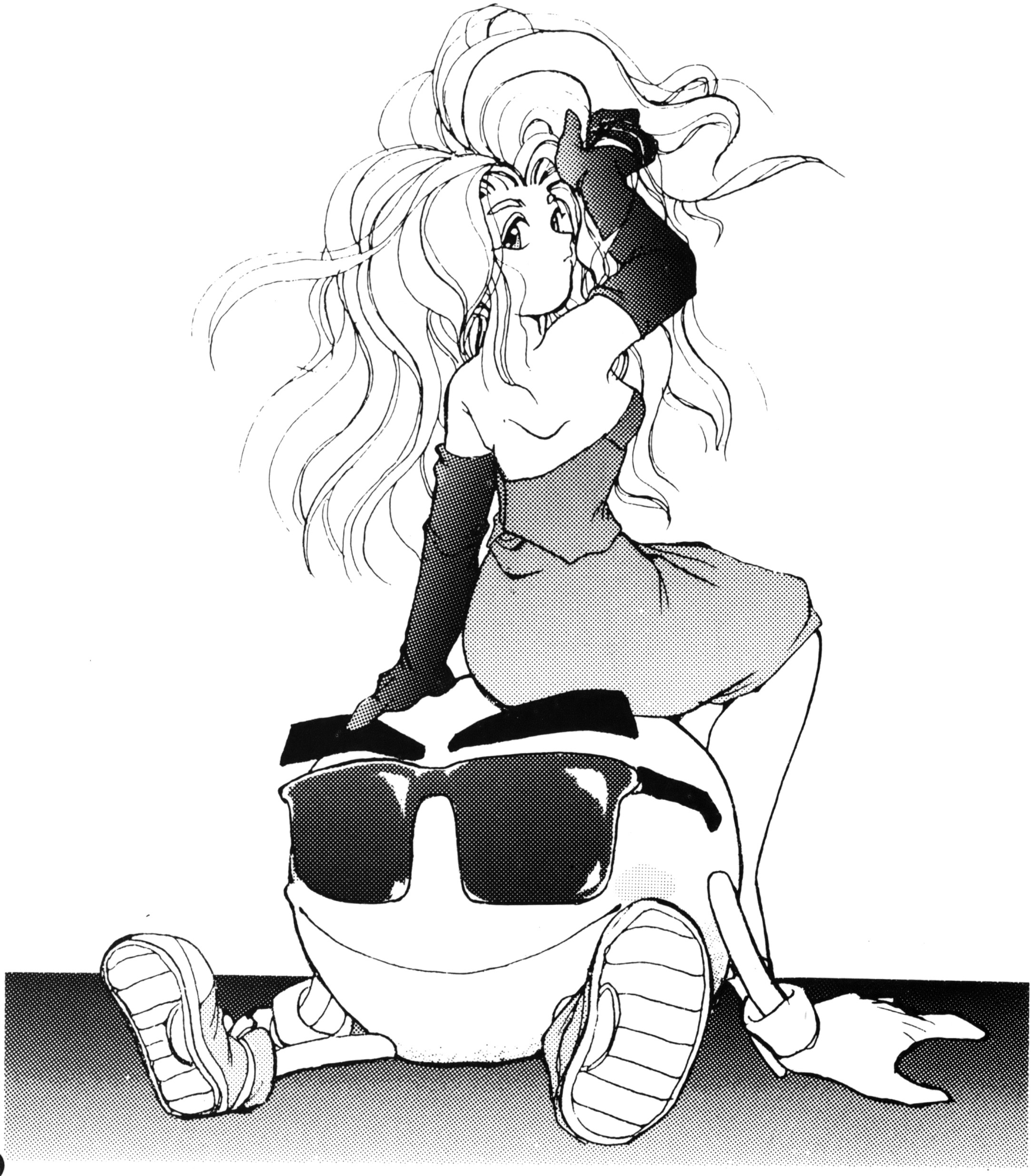
ピート
Pete.

# Mr. BOW & Pin Brothers




ピン・ブラザース
ボウ君

# LEAGUE BOWLING



NEO·GEOテレフォンサービス

〈東京〉

**☎03(5275)6200**

〈大阪〉

**☎06(339)0110**

※電話番号はよく確かめて、お間違えなく。

NGCD-019

# League Bowling®

禁無断転載

SNK®